2026-2027 年度「支援學校推動校園體育氛圍及「MVPA60」一筆過津貼」計劃

資助項目	推行策略	成功準則	評估方法	預算金額	時間表	負責人
1. 舉辦或資助學生參與多元化的體育活動／運動相關的學習活動／比賽	1. 班際跳繩比賽獎品 2. 班際舞龍比賽獎品	◆ 成功舉辦班際跳繩及舞龍比賽，並達到預期的報名及參與人數目標 ◆ 學生積極投入比賽，有效提升他們對跳繩及舞龍的興趣，帶動校園體育氛圍	參加比賽人數	1. $500 2. $300	1. 3/27 2. 1/27	劉智略老師
2. 舉辦與運動相關的活動，讓學校不同的持份者（包括教師及家長）與學生一同參與	為關注學生的全面發展及增進師生之間的交流，舉辦「師生同樂日」中的運動活動，如：足球、乒乓球	◆ 成功舉辦「師生同樂日」，師生出席及參與各項活動的人數達到預期目標 ◆ 活動能有效促進師生互動，並在活動後獲得參與師生的正面反饋	參與的師生人數	運動活動用物資及獎品：$400	6/2027	劉智略老師
3. 購置或改善學校的體育／運動器材	為讓學生有更良好的設備供課時及課餘時學生使用，將購置 1. 跳高用帶 2. 課時內用：羽毛球拍及球 3. 新興運動購置：閃避球 4. 新興運動購置：健球	◆ 如期完成採購(跳高用帶、羽毛球拍及球、閃避球、健球)，並順利投入日常體育課堂及課後活動中使用 ◆ 新購置的器材錄得穩定的高使用率，有效提升課堂教學效能及學生學習體驗	有關運動器材的使用率	1. $1,000 2. $1,000 3. $1,500 4. $6,000	1. 10/26 2. 11/26 3. 10/26 4. 10/26	劉智略老師

2026-2027 年度「支援學校推動校園體育氛圍及「MVPA60」一筆過津貼」計劃

4. 發展／優化有關發展活躍及健康校園／「MVPA60」的政策	為鼓勵學生恆常參與體育活動，協助他們建立活躍及健康的生活方式，舉辦活動: 1. 體適能龍虎榜：獎狀及禮物 2. 午間及放學羽毛球活動用：羽毛球拍及球 3. 新興運動推廣：芬蘭木棋 4. 班際跳繩比賽及日常學生用：比賽繩	◆ 各項午膳及放學後的體育活動（如羽毛球、跳繩、芬蘭木棋）維持穩定的高參與率 ◆ 透過「體適能龍虎榜」等獎勵計劃，學生的整體體適能數據較過往有所提升或達標 ◆ 成功培養學生恆常運動的習慣，協助學生逐步達到每日累積最少60分鐘中等至劇烈強度的體能活動（MVPA60）目標	1. 體適能數據 2. 參與活動人數 3. 參加比賽人數	1. $200 2. $1,000 3. $1,500 4. $1,500	1. 全年 2. 全年 3. 全年 4. 全年	劉智略老師
5. 聘用額外的非教學人員或合資格教練／以採購服務形式，協助學校推動校園體育氛圍和「MVPA60」	聘請教練協助學校推動校園體育氛圍和「MVPA60」: 1. 舞龍教練費 2. 跳繩課教練費	◆ 成功聘任合資格教練開辦中一跳繩課及中二舞龍課，學生的出席率及學習動機良好 ◆ 學生能透過課程掌握相關運動技巧，並順利將訓練成果轉化為實際參與（例如順利舉辦並參與舞龍比賽，以及帶動校內參與跳繩活動的整體人數上升）	1. 舉辦舞龍比賽 2. 參與跳繩活動人數	1. $5,040 2. $3,840	1. 12/26 2. 3/27	劉智略老師